**Compte-rendu de TD1**

**Chapitre 1**

Nous avons passé beaucoup de temps sur la recherche documentaire et sur la manière avec laquelle nous allions aborder ce projet scientifique informatique. Ainsi, nous avons créé plusieurs classes :

* La classe MyImage qui va prendre un fichier image BMP ou un tableur csv et le convertir en une instance de classe
* La classe Pixel qui va nous servir à créer l’image

Nous avons beaucoup réfléchi sur comment est composée l’image (type, largeur, hauteur…) et sur comment faire le constructeur de notre classe MyImage. Nous avons finalement compris qu’il fallait lire le fichier puis convertir les valeurs des octets en longueur, largeur, type d’image …

Nous avons réussi à récupérer le type de fichier.